

Programación en C#.NET

Área: Programación

Horas: 45

Objetivos

- Los aspectos más importantes que describen el funcionamiento de la plataforma .NET y las principales características de su Interfaz de Desarrollo.
- Creación y gestión de un proyecto .NET y los aspectos y más destacables y convenciones del lenguaje C#.
- Manipulación de datos, variables y demás elementos necesarios para el diseño de sentencias y estructuras de control en C#.
- Las estructuras de iteración y automatización de tareas en el código C#.
- Los fundamentos de la Programación orientada a objetos y su implementación en C#.
- Las funciones más destacadas para la manipulación de objetos.
- El diseño de un entorno para usuario de una aplicación.
- La inserción creación y gestión de controles para una interfaz de usuario.
- El acceso con C# a bases de datos y el control del flujo de datos con la aplicación.
- El empaquetado y generación de ejecutables para la distribución de un programa C#

Contenidos

- Introducción a la plataforma
- Desarrollo del primer programa
- Fundamentos de C#: Tipos de datos y trabajo con variables
- Fundamentos de C#: estructuras de control
- Fundamentos de C#: Estructuras de repetición o bucles
- Fundamentos de C#: Programación orientada a objetos
- Clases, métodos y propiedades útiles de C#
- Introducción al diseño de una interfaz de usuario en C#
- Propiedades, métodos y eventos de los controles más importantes
- Acceso a datos con ADO.NET desde C#
- Anexo: tareas más habituales con Visual Studio 2005

