

Programación con HTML

Área: Programación

Horas: 40

Objetivos

- Cuál es la base de la programación de páginas Web.
- El lenguaje de marcación HTML.
- Etiquetas y atributos. Utilizar etiquetas para definir los formatos de las páginas Web, los textos que las componen, imágenes, listas y esquemas, hipervínculos, marcadores, tablas, páginas de marcos, formularios y elementos decorativos.
- Incluir hojas de estilo en una página Web.
- Definición de clases y capas. CSS.

Contenidos

- Introducción al HTML
- Formatos de página
- Formatos de texto
- Imágenes
- Hipervínculos
- Creación de listas
- Creación de tablas
- Frames
- Formularios
- Elementos accesorios
- Ejercicio final de HTML
- Introducción a DHTML
- Hojas de estilo internas
- Hojas a nivel de documento
- Hojas de estilo externas
- Herencia de estilos
- Discriminación de estilos
- Capas
- Otras utilidades
- Ejercicio final de DHTML

