

Freehand MX

Área: diseño

Horas: 25

Objetivos

- Conocer el funcionamiento de la interfaz de Freehand Mx.
- Crear y modificar los diferentes tipos de documentos.
- Utilizar los zoom y las ayudas visuales.
- Conocer el concepto de imagen vectorial.
- Manejar las herramientas de dibujo vectorial y sus variantes.
- Utilizar los colores y los paneles de mezclas.
- Usar los diferentes tipos de rellenos.
- Utilizar las herramientas de transformación vectorial.
- Manejar los efectos y herramientas raster.
- Crear y modificar textos con Freehand Mx.
- Uso de capas y estilos.
- Crear y manipular objetos de biblioteca.
- Conocer las operaciones avanzadas de dibujo y transformación.
- Trabajar con mapas de bits y transparencias.
- Impresión de documentos.
- Personalizar el programa.

Contenidos

- El entorno de trabajo
- Operaciones con documentos
- Dibujar en FreeHand
- Los colores
- Transformaciones
- Trabajar con texto
- Trabajar con capas y estilos
- La biblioteca
- Operaciones avanzadas de dibujo
- Importar y exportar
- Imprimir documentos
- Preferencias del programa

