

Flash CS4 Básico

Área: diseño

Horas: 30

Objetivos

- Conocer el funcionamiento del interfaz de Flash CS4.
- Configurar documentos y crear escenarios.
- Concepto de imagen vectorial.
- Manejar las herramientas de dibujo vectorial.
- Creación y edición de trazados de pluma.
- Manejar los colores y los paneles de mezclas.
- Transformar y alinear objetos.
- Trabajar con mapas de bits y obtener imágenes.
- Uso de capas.
- Crear y utilizar objetos de biblioteca.
- Trabajar con textos en Flash.
- Animar objetos.
- Controlar la línea de tiempos.
- Obtener películas

Contenidos

- Introducción a Flash CS4
- El entorno de trabajo
- Crear y configurar documentos
- Ayudas visuales
- Herramientas de dibujo
- Herramientas de color
- Herramientas de transformación y organización
- Importar y exportar imágenes
- Trabajar con capas
- Biblioteca, símbolos e instancias
- Texto
- Introducción a las animaciones

