

## Flash CS4 Avanzado

Área: diseño

Horas: 30

### Objetivos

- Trabajar con mapas de bits y obtener imágenes.
- Uso de capas.
- Crear y utilizar bibliotecas de objetos.
- Trabajar con textos en Flash.
- Crear y configurar efectos y transformaciones.
- Animación avanzada de objetos.
- Animar mediante interpolaciones y transformaciones de formas.
- Conocer el trabajo con esqueletos y las características de la cinemática inversa.
- Incluir pistas de audio y efectos de sonido.
- Crear videos en diferentes formatos.
- Iniciarse a la programación con ActionScript.
- Gestionar y personalizar el programa.

### Contenidos

- Importar y exportar imágenes
- Trabajar con capas
- Bibliotecas, símbolos e instancias
- Texto
- Herramientas, efectos y transformaciones avanzadas
- Animaciones avanzadas
- Cinemática inversa
- Sonido
- Video
- Actionscript
- Preferencias y personalización

