

Dreamweaver MX

Área: diseño

Horas: 30

Objetivos

- Conocer el uso de la interfaz de trabajo de Dreamweaver
- Qué es un sitio Web, su estructura y cómo se crea con Dreamweaver.
- Crear y editar documentos HTML.
- Insertar textos en una Web con Dreamweaver.
- Trabajar con hojas de estilo y estilos CSS.
- Insertar imágenes y objetos en una página Web.
- Trabajar con tablas en el diseño de una Web.
- Insertar vínculos y marcadores de posición.
- Crear páginas de marcos.
- Insertar componentes multimedia.
- Trabajar con capas.
- Crear y gestionar plantillas y elementos de biblioteca.
- Diseñar formularios de envío, menús y listas desplegadas.
- Trabajar con líneas de tiempo y comportamientos de objetos.
- Manipular las secciones HEAD de una Web para manipular su comportamiento.
- Publicar un sitio Web.

Contenidos

- El entorno de trabajo
- Crear y configurar un sitio Web
- Crear y configurar documentos HTML
- Insertar texto en Dreamweaver
- Insertar imágenes y objetos
- Crear tablas y tablas de disposición
- Automatizar tareas
- Crear vínculos
- Utilizar marcos
- Insertar medios
- Capas
- Plantillas y bibliotecas
- Crear formularios
- Comportamientos y líneas de tiempo
- Depurar y comprobar páginas
- Comprobar y publicar un sitio
- Preferencias del programa

