

CorelDraw X3

Área: diseño

Horas: 25

Objetivos

Contenidos

- El entorno de trabajo en Corel Draw X3
- Dibujo de objetos
- Dibujo de formas y curvas complejas
- Texto
- Transformaciones y propiedades
- Edición de objetos
- Capas
- Efectos con objetos
- Mapas de bits: Vectorizar
- Impresión
- Importación y exportación de archivos

