

## Autocad 2010 Basico

Área: diseño

Horas: 40

### Objetivos

- Aspecto y uso de la interfaz del programa Gestionar los diferentes tipos de archivos de AutoCAD y las sesiones de trabajo.
- Trabajar con el área de dibujo, los diferentes sistemas de unidades y coordenadas.
- Crear geometrías sencillas.
- Los modos de referencia, rastreos y demás parámetros de ayuda. • Los modos de selección y las operaciones de modificación.
- Estudiar y cambiar las propiedades de los objetos.
- Gestión del dibujo mediante capas.
- Las geometrías complejas y sus modificaciones.
- Escribir textos y acotar los dibujos.
- Creación, uso y gestión de bloques y atributos.
- Inserción de objetos de dibujo, archivos, imágenes y objetos ajenos al programa.
- La impresión de planos: escala de impresión y estilos de trazado.

### Contenidos

- Introducción
- El aspecto de la ventana de Autocad
- La sesión de dibujo
- Unidades y sistemas de coordenadas
- Dibujo de entidades simples
- Parámetros de ayuda al dibujo
- La selección de objetos
- Modificar objetos de dibujo
- Las propiedades de los objetos
- Capas
- Visualización del dibujo
- Dibujo de objetos complejos
- Los textos en Autocad
- Acotar con Autocad
- Los bloques
- Espacios de trabajo e impresión

